Aanpak en planning

Vanaf het begin hebben wij in de groep een aantal regels voor de groep samen gesteld.

1. Altijd github gebruiken voor de code en documenten
2. Als je niet op school kan komen op tijd aangeven zodat andere groepsleden er rekening mee kunnen houden. En desnoods thuis bezig
3. Zodra je klaar bent met je class zo veel mogelijk helpen met andere classes

Onze planning en aanpak zijn erg gaan verschillen van de originele planning.

Origineel hebben wij de taakverdeling aangepast aan het niveau van het desbetreffende groepsgenoot.

Tijdens het doorwerken in de vakantie op school werd het al snel duidelijk dat het niet langer mogelijk was om ons aan de originele taakverdeling te houden.

**Originele taakverdeling en planning.**

**Remy span**

* Powerup
* view

**Ruben bakker**

* Entity
* car

**Erik hofman**

* checkpoint
* view

**Ian vredenburg**

* map
* controller

**Lukas boonstra**

* Game
* collision

**planning**

**15 oktober 2013**

* taakverdeling
* planning
* beginnen met klasses coderen

**17 oktober 2013**

* tussen 10 en 13 bij elkaar
* gesprek met jan om 1 uur

**18 oktober 2013**

* 11 uur afspreken in bib

**19-20 oktober 2013**

* Zelf werken aan eigen klasses
* Zelfstudie voor degenen met minder ervaring

**21 oktober 2013**

* 11 uur op school om te programmeren
* Evaluatie van afgekregen werk

**22 oktober 2013**

* 11 uur op school om programmeren

1. **oktober 2013**

* 11 uur op school om program

Evaluatie van hoeveelheid werk nog te doen